Peticiones HTTP en node

1. crear un directorio con el nombre del proyecto.
2. Abrir el cmd y ubicarse en el proyecto creado
3. Crear el package.json con el comando npm init
4. Instalar express con el comando npm i express
5. Instalar cors para garantizar seguridad en el proyecto npm i cors
6. Crear el directorio routes en la raiz del proyecto con el siguiente código:

const { Router } = **require**('express')

const router = **Router**() *//Obtener la función Router*

router.**get**('/', (*req*, *res*) =>{

    res.**json**({

        msg: 'GET API'

    })

})

router.**post**('/', (*req*, *res*) =>{

*res*.**json**({

        msg: 'POST API'

    })

})

router.**put**('/', (*req*, *res*) =>{

*res*.**json**({

        msg: 'PUT API'

    })

})

router.**delete**('/', (*req*, *res*) =>{

*res*.**json**({

        msg: 'DELETE API'

    })

})

router.**patch**('/', (*req*, *res*) =>{

*res*.**json**({

        msg: 'PATCH API'

    })

})

module.exports = router

1. Crear el directorio models en la raiz del proyecto
2. Crear el archivo server.js dentro de models
3. El archivo server.js debe contener el siguiente código:

const **express** = **require**('express')

const **cors**  = **require**('cors')

class Server{

    constructor(){

        this.app = **express**()

        this.port = process.env.port

        this.usariosPath = '/api/usuarios'

        this.**middlewares**()

        this.**routes**()

    }

**middlewares**(){*//Otras funcionalidades*

        this.app.**use**( **cors**() )

        this.app.**use**( **express**.**static**('public'))

    }

**routes**(){*//Rutas de la aplicación*

        this.app.**use**( this.usariosPath, **require**('../routes/usuarios'));

    }

**listen**(){

        this.app.**listen**(this.port, () => {

            console.**log**(`Escuchando por el puerto ${this.port}`)

        })

    }

}

module.exports = Server

Crear un archivo app.js en el directorio raíz que debe quedar con el siguiente código:

const Server = **require**('./models/server')

**require**('dotenv').**config**(); *//Cargar toda la importación*

const server = new **Server**();

server.**listen**()

Crear el archivo .env en el directorio raiz del proyecto y agregar el puerto.

PORT = 8080

Testear la api a través de la extensión THUNDER CLIENT de visual studio code